

+++ PRESSEMITTEILUNG +++
zur sofortigen Veröffentlichung

ILLUSION WALK KG zweifach ausgezeichnet für innovative VR-Plattform IMMERSIVE DECK

- Illusion Walk KG erhält ersten deutschen Virtual Reality Tech Award 2016
- TU Wien und Illusion Walk KG erhalten futurezone-Award "Smart Invention"



Berlin, 28. November 2016 – Die von Illusion Walk KG und der TU Wien entwickelte VR-Plattform „Immersive Deck“ erhält zwei Auszeichnungen für ihre Innovation im Technologie-Bereich.

VR Tech Award 2016: Am 16. November fand in Potsdam die erste VR NOW – The Tech Biz Art Conference statt, veranstaltet von Virtual Reality e.V. Berlin-Brandenburg. Dabei präsentierte Illusion Walk das Immersive Deck und zählte neben Crytek und XMG Schenker zu den Nominierten in der Kategorie „VR Tech Award 2016“.

futurezone-Award „Smart Invention“: Die TU Wien hat diese Auszeichnung für ihre wissenschaftliche Forschungsarbeit am Immersive Deck erhalten. „Gemeinsam forschen wir seit über zwei Jahren und haben eine einfache, kostengünstige und sehr leistungsfähige Lösung gefunden – das Immersive Deck.“ sagt Dr. Hannes Kaufmann von der TU Wien.

Jim Rüggeberg, Geschäftsführer von Illusion Walk KG, merkt an: „Wir sind sehr stolz auf diese Auszeichnungen. Zusammen mit dem positiven Feedback aus der Industrie fühlen wir uns bestätigt, mit dem Immersive Deck auf dem richtigen Weg zu sein.“



Illusion Walk KG

Illusion Walk ist ein junges Startup, welches an der Entwicklung einer begehbaren Virtual Reality-Plattform, dem sogenannten „Immersive Deck“, arbeitet. Wir kombinieren aktuellste Hardware-Technologie mit unserer eigenen Software, um unseren Usern die ultimativ immersivste Erfahrung zu ermöglichen: freie, ungehinderte Bewegung durch großflächig angelegte virtuelle Welten.

Das Immersive Deck

Das Immersive Deck ist ein Echtzeit-Holodeck, basierend auf einem einzigartigen, interaktiven Multiuser-Konzept, welches für groß angelegte Anwendungen wie Gaming, Edutainment, virtuelles Training und VR-Ausstellungsräume ausgelegt ist. Die „Triple-Track®“-Software vereint bereits existierende Tracking- und Motion Capturing-Technologie mit High-End-Echtzeit-Rendering. Der modulare Aufbau ermöglicht die Auswahl der passendsten Konfiguration für viele unterschiedliche Applikationen, von Multiplayer Gaming oder begehbaren VR-Ausstellungsräumen bis hin zu virtuellem Training. Das Immersive Deck bietet neben besonderen Eigenschaften wie groß angelegtem, raumübergreifendem Tracking, einer unbegrenzten Anzahl an Spielern und den niedrigsten machbaren Latenzen auch besondere Werkzeuge wie "Gamemaster", "Character Switch", "Virtual Exit" und "Redirected Walking".

Presse Vor-Ort-Präsentation:

Wir sind der Meinung, dass man das Immersive Deck erleben muss, um es verstehen und darüber schreiben zu können. Journalisten, die das Immersive Deck in Berlin ausprobieren wollen, sind herzlich eingeladen. Anfragen zu Präsentationsterminen bitte an: press@illusion-walk.com

Für weitere Presseinformationen und Interviewanfragen:

press@illusion-walk.com

Für Pressemappen und Newsletter-Registrierung:

www.illusion-walk.com/press/

Auf Facebook:

<https://www.facebook.com/illusion.walk.kg/>