



Teilnehmer für Virtual Reality-Studie im Immersive Deck gesucht!

- Illusion Walk führt in Kooperation mit der Technischen Universität Berlin und der Universität Würzburg eine Studie zu virtueller Realität durch
- Teilnehmer im Alter von 18 - 45 Jahren werden gesucht



Berlin, 05. April 2017 – Im Rahmen der Forschungsgruppe Immersive Deck führt Illusion Walk in Kooperation mit der Technischen Universität Berlin und der Universität Würzburg eine wissenschaftliche Studie zum Verhalten von Menschen in begehbaren virtuellen Welten durch. Dazu werden die Teilnehmer ein frei begehbare virtuelles Erlebnis durchlaufen und währenddessen und danach vom Forschungsteam zum Befinden, der Wahrnehmung und der Interaktion im Immersive Deck befragt werden.

Die Studie wird im Immersive Deck der Firma Illusion Walk in Berlin Charlottenburg im Zeitraum Ende April bis Anfang Mai 2017 durchgeführt. Es werden Teilnehmer im Alter von 18 bis 45 Jahren gesucht. Ab sofort startet die Bewerbungsphase und Interessierte können sich über diese Seite online für die Studienteilnahme bewerben:

<https://www.illusion-walk.com/vr-und-wissenschaft/>



Jim Rüggeberg, Geschäftsführer von Illusion Walk KG, zur geplanten Studie: „Wir freuen uns, mit dieser Studie eine weitere wissenschaftliche Arbeit innerhalb der Forschungsgruppe Immersive Deck umsetzen zu können. Gerade Wahrnehmung und Interaktivität in begehbaren virtuellen Welten ist noch wissenschaftliches Neuland. Diese Grundlagenforschung wird uns helfen, unsere Erlebnisse noch besser gestalten zu können.“

Illusion Walk KG

Illusion Walk ist ein Berliner Startup, welches an der Entwicklung einer begehbaren Virtual Reality-Plattform, dem sogenannten „Immersive Deck“, arbeitet. Wir kombinieren aktuellste Hardware-Technologie mit unserer eigenen Software, um den Usern das immersivste Erlebnis zu ermöglichen: Gemeinsam durch große virtuelle Welten gehen und dabei fantastische Abenteuer erleben zu können.

Das Immersive Deck

Das Immersive Deck ist ein Echtzeit-Holodeck, basierend auf einem einzigartigen, interaktiven Multiuser-Konzept, welches für Anwendungen wie Gaming, Edutainment, virtuelles Training und VR-Ausstellungsräume ausgelegt ist. Die „Triple-Track®“-Software vereint Tracking- und Motion Capturing-Technologien mit High-End-Echtzeit-Rendering. Der modulare Aufbau ermöglicht die Auswahl der passendsten Konfiguration für viele unterschiedliche Applikationen, von Multiplayer Gaming oder begehbaren VR-Ausstellungsräumen bis hin zu virtuellem Training.

Anmeldung zur Studie

<https://www.illusion-walk.com/vr-und-wissenschaft/>

Für weitere Presseinformationen und Interviewanfragen:

press@illusion-walk.com

Für Pressemappen und Newsletter-Registrierung:

www.illusion-walk.com/press/

Auf Facebook:

<https://www.facebook.com/illusion.walk.kg/>