



Illusion Walk erhält Förderung für weitere Immersive Deck VR-Experience

- Illusion Walk erhält Förderung vom Medienboard Berlin-Brandenburg für Innovative Audiovisuelle Inhalte
- Förderprojekt "Sleeping Giant" – Neues multisensorisches VR-Abenteuer für das Immersive Deck



Berlin, 06. Juli 2017 – Mit 60.000 Euro fördert das Medienboard Berlin-Brandenburg die Entwicklung einer neuen Virtual Reality-Experience für das Immersive Deck von Illusion Walk und dem inhaltlichen Konzept von Invisible Room. Zusammen mit anderen Projekten im Bereich Innovative Audiovisuelle Inhalte wurde in der zweiten Förderrunde 2017 des Medienboards das Projekt "Sleeping Giant" ausgewählt.

Sleeping Giant schickt eine sechsköpfige Spielergruppe auf ein begehbares und multisensorisches VR-Abenteuer aus Licht und Schatten. In drei Leveln sollen die User das Schwarzweiß im Kopf eines Mannes besiegen. Die VR-Experience wird von einem Schauspieler live begleitet. Realisiert wird die Content-Entwicklung durch das Berliner VR-Studio Invisible Room.

Jim Rüggeberg, Geschäftsführer von Illusion Walk KG, zur Förderentscheidung: „Wir freuen uns über die mutige Entscheidung des Medienboards Berlin-Brandenburg, auch VR-Projekte für Center zu unterstützen. Zum einen können wir mit dem Projekt



eine Immersive Experience mit einem neuen Ansatz zwischen interaktiver Unterhaltung, Theater und Kinofilm umsetzen. Zum anderen zeigen wir mit diesem Projekt exemplarisch, dass solche neuen Medien-Erlebnisse auch in enger Kooperation mit externen Teams zusammen gestaltet werden können. Wir freuen uns sehr die Kreativen von Invisible Room dafür gewonnen zu haben.

Illusion Walk KG

Illusion Walk ist ein Berliner Startup, welches eine begehbare Virtual Reality-Plattform, das sogenannten „Immersive Deck“, entwickelt hat. Wir kombinieren aktuellste Hardware-Technologie und neueste narrative Techniken, um den Usern das immersivste Erlebnis zu ermöglichen: Gemeinsam durch große virtuelle Welten gehen und dabei fantastische Abenteuer erleben zu können.

Das Immersive Deck

Das Immersive Deck ist ein Echtzeit-Holodeck, basierend auf einem einzigartigen, interaktiven Multiuser-Konzept. Die „Triple-Track®“-Software vereint verschiedenste Trackingdaten mit High-End-Rendering. Der modulare Aufbau ermöglicht die Auswahl der passendsten Konfiguration für viele unterschiedliche Applikationen, von Multiplayer Gaming oder begehbaren VR-Ausstellungsräumen bis hin zu virtuellem Training.

Für weitere Presseinformationen und Interviewanfragen:

press@illusion-walk.com

Für Pressemappen und Newsletter-Registrierung:

www.illusion-walk.com/press/

Auf Facebook:

www.facebook.com/illusion.walk.kg/

Medienboard Berlin-Brandenburg

Die Medienboard Berlin-Brandenburg GmbH ist ein staatliches Unternehmen für Filmförderung und Standortentwicklung der deutschen Länder Berlin und Brandenburg und Ansprechpartner für Film- und Medienschaffende in Deutschlands Hauptstadtregion.

www.medienboard.de

Invisible Room

Invisible Room konzipiert und produziert interaktive multisensorische Erfahrungen, indem wir die reale und die virtuelle Welt mit einem emotionalen Dialog verbinden. Nicht nur mit modernster Technologie, sondern durch die Schaffung von integralen immersiven Erfahrungen, die Storytelling auf die nächste Ebene heben.

invisibleroom.com